



Urban Cowboys Company

White whisky

Type : Ligne, 2 murs, 32 temps

Niveau : Novice/Intermédiaire

Musique : White Whisky (Didier Beaumont)

Chorégraphe : French Cowgirls: Chrystel DURAND, TexasVal, Séverine Fillion (nov 2018) - FR

KICK BALL SIDE POINT, SWITCHES POINT & HEEL, COASTER STEP, STEP 1/4 TURN

1&2 Kick PD devant, revenir sur ball PD à côté du PG, PG pointe à G

&3 Step PG à côté PD, PD pointe à D

&4 Step PD à côté PG, talon G touche devant

5&6 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

7-8 Step PD devant, $\frac{1}{4}$ tour à G et revenir sur PG

(9h)

VAUDEVILLE X 2, ROCK STEP FORWARD, SHUFFLE 1/2 TURN

1&2 PD croise devant PG, step PG à G, talon D touche en diagonale avant D

&3&4 Step PD à côté PG, PG croise devant PD, step PD à D, talon G touche en diagonale avant G

&5-6 Step PG à côté de PD, step PD devant, revenir sur PG

7&8 $\frac{1}{2}$ tour à D et pas chassé devant (D, G, D)

(3h)

SCISSOR STEP X 2, 1/4 TURN X 2, CROSS ROCK

1&2 Step PG à G, PD rejoint PG, PG croise devant PD

3&4 Step PD à D, PG rejoint PD, PD croise devant PG

5-6 $\frac{1}{4}$ tour à D et step PG derrière, $\frac{1}{4}$ tour à D et step PD à D

(9h)

7-8 PG croise devant PD, revenir sur PD

SHUFFLE 1/4 TURN, FULL TURN, STEP FORWARD, TOUCH, COASTER STEP

1&2 $\frac{1}{4}$ tour à G et pas chassé devant (G, D, G)

3-4 $\frac{1}{2}$ tour à G et step PD derrière, $\frac{1}{2}$ tour à G et step PG devant

5-6 Step PD devant, PG touche derrière PD

7-8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

TAG : à la fin des murs 1 (à 6h), 3, 5, 7, 9 (à 12h)

SHUFFLE FORWARD, STEP 1/2 TURN, SHUFFLE 1/2 TURN, COASTER STEP

1&2 Pas chassé devant (D, G, D)

3-4 Step PG devant, $\frac{1}{2}$ tour à D et revenir sur PD

5&6 $\frac{1}{2}$ tour à D en pas chassé (G, D, G)

7-8 Step PD derrière, PG rejoint PD, step PD devant

FORWARD OUT OUT- IN IN, SWIVET X2, TRIPLE DIAGONALLY IN PLACE X 2

&1 Step PG devant sur le talon, step PD devant sur le talon

&2 Revenir PG au centre, revenir PD au centre

&3&4 Swivet à D, swivet à G

5&6 Pas chassé sur place (D, G, D) corps orienté en diagonale avant D

7&8 Pas chassé sur place (G, D, G) corps orienté en diagonale avant G

Uniquement à la fin du 1^{er} mur, remplacer (7&8 pas chassé sur place) par :

7&8 Pas chassé avec $\frac{1}{2}$ tour à G (G, D, G) pour revenir à 12h

Reprenez au début.....et souriez